

MODUL 10: POINTER AND REFERENCE

Akses dan Manajemen Memori Tingkat Rendah

Ditulis oleh **Kusuma Web**

Konsep Pointer & Referensi

- ▶ **Pointer** : Variabel khusus yang bertugas menyimpan alamat memori dari variabel lainnya. Ditulis dengan tanda bintang (*), contoh: `int* ptr`.
- ▶ **Reference** : Alias atau nama lain dari variabel yang sudah ada. Ditulis dengan ampersand (&), contoh: `int& ref = var`.

Operator Penting:

- ▶ **&** (Address-of): Mendapatkan alamat fisik variabel di RAM.
- ▶ ***** (Dereference): Mengakses/mengambil nilai asli yang berada di alamat pointer tersebut.

Praktik Pointer

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    int data = 15;
    int* ptr = &data; // pointer ptr menyimpan alamat data

    cout << "Alamat memori:_" << ptr << endl;
    cout << "Nilai data lewat pointer:_" << *ptr << endl; // 15
    return 0;
}
```