

# MODUL 3: VARIABEL, TIPE DATA & KONSTANTA

Penyimpanan Data di Dalam Memori Program

Ditulis oleh **Kusuma Web**

# Ragam Tipe Data Primitif

C++ memiliki tipe data bawaan untuk mengklasifikasikan nilai variabel:

- ▶ **int** : Bilangan bulat biasa (misal: 10, -5, 100).
- ▶ **double** : Bilangan desimal presisi tinggi (misal: 3.1415, 98.6).
- ▶ **char** : Karakter tunggal diapit tanda petik tunggal (misal: 'A', '7').
- ▶ **bool** : Logika biner yang hanya berisi `true` atau `false`.
- ▶ **string** : Kumpulan karakter/teks (misal: "Kusuma Web").

# Deklarasi Variabel & Konstanta

Contoh implementasi penulisan dalam kode program C++:

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    int umur = 25;
    double ipk = 3.91;
    const double PI = 3.14; // Nilai tidak bisa diubah

    cout << "Umur:_" << umur << ",_IPK:_" << ipk << endl;
    return 0;
}
```