

MODUL 6: PERCABANGAN & KONDISIONAL

Logika Pengambilan Keputusan Program

Ditulis oleh **Kusuma Web**

Struktur Struktur Kondisi

Percabangan memungkinkan program Anda untuk melompati atau menjalankan instruksi tertentu berdasarkan kondisi evaluasi:

- ▶ `if - else` : Menguji satu kondisi tunggal atau alternatif pertamanya.
- ▶ `if - else if - else` : Menangani banyak kondisi bertingkat secara teratur.
- ▶ `switch - case` : Sangat efisien untuk membandingkan satu variabel dengan banyak nilai konstanta bulat/karakter yang spesifik.

Contoh Struktur Percabangan

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    int nilai = 85;
    if (nilai >= 90) {
        cout << "Grade: A" << endl;
    } else if (nilai >= 75) {
        cout << "Grade: B" << endl; // Akan tercetak
    } else {
        cout << "Grade: C" << endl;
    }
    return 0;
}
```